

- 9 **Einleitung**  
Séverine Marguin, Henrike Rabe,  
Wolfgang Schäffner, Friedrich  
Schmidgall
- 25 **Etwas über Kulturen  
des Experimentierens**  
Hans-Jörg Rheinberger
- 37 **Durchqueren**  
Experimentieren im Feld der  
Kunst als Praxis im Offenen  
Elke Bippus
- 51 **Entwerfen**  
Upscaling Textiles.  
Experimenteller Materialentwurf  
im räumlichen Kontext  
Christiane Sauer
- 67 **Erfahren**  
Experimente mit technischer  
Demokratie in Entwurfskursen  
Ignacio Farías,  
Thomás Sánchez Criado
- 81 **Experimentieren  
Probieren  
Versuchen**  
Experimentelle Praktiken  
in Wissenschaften, Technik  
und Literatur  
Gunhild Berg
- 93 **Improvisieren**  
Playing with Virtual Realities.  
A Practice-based-Research  
Experiment in Dancing with  
Technology  
Einav Katan-Schmid
- 107 **Ko-laborieren**  
Die Experimentalzone.  
Raumforschung an der  
Schnittstelle zwischen Gestaltung  
und Sozialwissenschaft  
Séverine Marguin, Henrike Rabe,  
Friedrich Schmidgall

- 123 Kombinieren**  
Durch den Datenschwung auf der Suche nach Erkenntnis.  
Experimentieren in der molekularen Mikrobiologie  
Regine Hengge
- 137 Kontrollieren**  
Laborexperimente in der wirtschaftswissenschaftlichen Forschungspraxis  
Juliane Haus
- 151 Messen**  
Ein Bericht aus der Physikforschung  
Interview mit Norbert Koch
- 161 Modellieren**  
Virtuelle Experimente zur funktionellen Morphologie der Wirbeltiere  
John A. Nyakatura, Oliver E. Demuth
- 175 Multiplizieren**  
The experiment assemblage. Transforming healthcare through three versions of the experiment  
Peter Danholt, Morten Bonde Klausen, Claus Bossen
- 189 Plausibilisieren**  
(Re-)Konstruktion als Experiment. Sehen und Hören in antiker Architektur  
Christian Kassung, Susanne Muth
- 205 Proben**  
Ein Bericht aus der choreografischen Praxis  
Interview mit Lea Moro
- 215 Programmieren**  
Zwischen Mensch und Technik. Das Experiment in der Informatik  
Claudia Müller-Birn, Jesse Josua Benjamin
- 227 Prototyping**  
Von Grund auf. Einige Bemerkungen zum Experimentieren im Design  
Jörg Petruschat

- 247 Provozieren**  
Unwiederholbare Experimente.  
Entwerfen zwischen Grenzziehung  
und Überschreitung  
Carolin Höfler
- 263 Publizieren**  
Ein Bericht aus der interdis-  
ziplinären Wissensvermittlung  
Interview mit Kerstin Germer
- 275 Rechnen**  
Mathematische Physik von  
Raum, Zeit und Materie  
Matthias Staudacher
- 283 Simulieren**  
Experimente in der Büro-  
raumgestaltung. Konzepte,  
Herausforderungen und  
praktische Beispiele aus Sicht  
der Architektur  
Kerstin Sailer
- 297 Skalieren**  
The Seductive Trap of Linear  
Thinking. Skalierungseffekte  
im Experiment  
Reinhard Wendler
- 309 Spielen**  
Ludische Intervention. Experiment  
und Gameplay  
Robert M. Erdbeer
- 323 Systematisieren**  
Entwerfen um 1960. Methodische  
Objektivität zwischen Kalkül  
und Intuition  
Claudia Mareis
- 341 Variieren**  
Die Psychologie des  
Experimentierens und das  
Experiment in der Psychologie  
Robert Gaschler
- 355**  
Über die AutorInnen  
Abbildungsnachweise