Inhalt

Zwischenmenschliches Design. Eine Einleitung	1
<i>Johannes Lang und Martina Fineder</i>	

I Zwischenmenschliches Erkennen durch Dinge

Beziehungskiste <i>Memobil</i> und andere soziale Objekte	27
<i>Alexander Hagner</i>	

Shared Decision Making. Das Design eines neuen medizinischen Beziehungsgefüges	47
<i>Kathrina Dankl</i>	

„Pflegedinge“. Beziehungsarbeit und Objektbeziehungen in Pflegesettings	69
<i>Anamaria Depner, Lucia Artner, Carolin Kollwe, Isabel Atzl und André Heitmann-Möller</i>	

Soziales Gestalten für und aus Freiheit. Zur Autonomie im zwischenmenschlichen Design	99
<i>Johannes Lang</i>	

II Zwischenmenschliches Handeln durch Dinge

- Design für sozial verantwortliches Verhalten. Eine Klassifizierung seines Einflusses anhand der angestrebten Gebrauchserfahrung 127
Nynke Tromp, Paul Hekkert und Peter-Paul Verbeek
- Latour, Heidegger und die Frage nach dem Ding 155
Daniel Martin Feige
- Die soziale Valenz profaner Architektur 175
Albena Yaneva
- Design und soziomaterielle Choreografien des Alltags 197
Judith Seng
- Quantensprünge im Design. Wie aus Gebrauchsgegenständen über Nacht ein Politikum wird 209
Martin Gessmann

III Zwischenmenschliches Erleben durch Dinge

- Von gemeinsam genutzten Dingen zu einer kollektiven Ästhetik 233
Martina Fineder
- Geschmacksbeziehung. Über den Gemeinsinn im Design 261
Annette Geiger
- Designte Dinge im Postkosmopolitismus 283
Adam Drazin
- Ethische Dinge und ästhetische Vergemeinschaftung im Zeichen des Global und Postcolonial Turn 305
Elke Gaugele