

Auf einen Blick

TEIL I

Grundlagen 71

TEIL II

Aufgaben 203

TEIL III

Dienste 273

TEIL IV

Infrastruktur 745

TEIL V

Kommunikation 879

TEIL VI

Automatisierung 1043

TEIL VII

Sicherheit, Verschlüsselung und Zertifikate 1189

Inhalt

Vorwort	33
Über dieses Buch	45

1 Der Administrator 49

1.1 Der Beruf des Systemadministrators	49
1.1.1 Berufsbezeichnung und Aufgaben	49
1.1.2 Job-Definitionen	50
1.1.3 Definitionen der Management-Level	55
1.2 Nützliche Fähigkeiten und Fertigkeiten	56
1.2.1 Soziale Fähigkeiten	57
1.2.2 Arbeitstechniken	57
1.3 Das Verhältnis des Administrators zu Normalsterblichen	59
1.3.1 Der Chef und andere Vorgesetzte	59
1.3.2 Benutzer	60
1.3.3 Andere Administratoren	60
1.4 Unterbrechungsgesteuertes Arbeiten	61
1.5 Einordnung der Systemadministration	62
1.5.1 Arbeitsgebiete	62
1.5.2 DevOps	65
1.6 Ethischer Verhaltenskodex	66
1.7 Administration – eine Lebenseinstellung?	68

TEIL I Grundlagen

2 Bootvorgang 73

2.1 Einführung	73
2.2 Der Bootloader GRUB 2	73
2.2.1 Funktionsweise	73
2.2.2 Installation	74
2.2.3 Konfiguration	74

2.3	Bootloader Recovery	80
2.4	Der Kernel und die initrd	81
2.4.1	initrd erstellen und modifizieren	82
2.4.2	initrd manuell modifizieren	86
2.5	systemd	87
2.5.1	Begrifflichkeiten	88
2.5.2	Kontrollieren von Diensten	89
2.5.3	Aktivieren und Deaktivieren von Diensten	91
2.5.4	Erstellen und Aktivieren eigener Service Units	92
2.5.5	Target Units	94
2.5.6	»systemd«- und Servicekonfigurationen	95
2.5.7	Anzeige von Dienstabhängigkeiten	97
2.5.8	Logs mit journald	98
2.5.9	Abschlussbemerkung	100

3 Festplatten und andere Devices 101

3.1	RAID	101
3.1.1	RAID-0	102
3.1.2	RAID-1	102
3.1.3	RAID-5	102
3.1.4	RAID-6	103
3.1.5	RAID-10	103
3.1.6	Zusammenfassung	104
3.1.7	Weich, aber gut: Software-RAID	105
3.1.8	Software-RAID unter Linux	106
3.1.9	Abschlussbemerkung zu RAIDs	113
3.2	Rein logisch: Logical Volume Manager (LVM)	114
3.2.1	Grundlagen und Begriffe	116
3.2.2	Setup	117
3.2.3	Aufbau einer Volume Group mit einem Volume	118
3.2.4	Erweiterung eines Volumens	121
3.2.5	Eine Volume Group erweitern	121
3.2.6	Spiegelung zu einem Volume hinzufügen	123
3.2.7	Eine defekte Festplatte ersetzen	124
3.2.8	Backups mit Snapshots	125
3.2.9	Mirroring ausführlich	129

3.2.10	Thin Provisioning	133
3.2.11	Kommandos	136
3.3	udev	137
3.3.1	udev-Regeln	138
3.3.2	Eigene Regeln schreiben	138
3.4	Alles virtuell? »/proc«	141
3.4.1	CPU	141
3.4.2	RAM	143
3.4.3	Kernelkonfiguration	144
3.4.4	Kernelparameter	144
3.4.5	Gemountete Dateisysteme	145
3.4.6	Prozessinformationen	145
3.4.7	Netzwerk	147
3.4.8	Änderungen dauerhaft speichern	147
3.4.9	Abschlussbemerkung	148

4 Dateisysteme 149

4.1	Dateisysteme: von Bäumen, Journalen und einer Kuh	149
4.1.1	Bäume	150
4.1.2	Journalen	152
4.1.3	Und die Kühe? COW-fähige Dateisysteme	152
4.2	Praxis	153
4.2.1	Ext2/3-FS aufgebohrt: mke2fs, tune2fs, dumpe2fs, e2label	153
4.2.2	ReiserFS und seine Tools	156
4.2.3	XFS	157
4.2.4	Das Dateisystem vergrößern oder verkleinern	158
4.2.5	Btrfs	159
4.3	Fazit	166

5 Berechtigungen 167

5.1	User, Gruppen und Dateisystemstrukturen	167
5.2	Dateisystemberechtigungen	170
5.2.1	Spezialbits	171

5.3	Erweiterte POSIX-ACLs	174
5.3.1	Setzen und Anzeigen von einfachen ACLs	175
5.3.2	Setzen von Default-ACLs	177
5.3.3	Setzen von erweiterten ACLs	179
5.3.4	Entfernen von ACLs	181
5.3.5	Sichern und Zurückspielen von ACLs	182
5.4	Erweiterte Dateisystemattribute	183
5.4.1	Attribute, die jeder Benutzer ändern kann	183
5.4.2	Attribute, die nur »root« ändern kann	184
5.4.3	Weitere Attribute	185
5.5	Quotas	185
5.5.1	Installation und Aktivierung der Quotas	186
5.5.2	Journaling-Quotas	187
5.5.3	Quota-Einträge verwalten	188
5.6	Pluggable Authentication Modules (PAM)	192
5.6.1	Verschiedene PAM-Typen	193
5.6.2	Die PAM-Kontrollflags	193
5.6.3	Argumente zu den Modulen	194
5.6.4	Modulpfade	194
5.6.5	Module und ihre Aufgaben	195
5.6.6	Die neuere Syntax bei der PAM-Konfiguration	196
5.7	Konfiguration von PAM	198
5.8	ulimit	199
5.8.1	Setzen der ulimit-Werte	200
5.9	Abschlussbemerkung	201

TEIL II Aufgaben

6	Paketmanagement	205
6.1	Paketverwaltung	205
6.1.1	rpm oder deb?	206
6.1.2	yum, yast, zypper oder apt?	208
6.1.3	Außerirdische an Bord – alien	210

6.2	Pakete im Eigenbau	211
6.2.1	Vorbereitungen	211
6.2.2	Am Anfang war das Makefile	212
6.2.3	Vom Fellknäuel zum Paket	215
6.2.4	Patchen mit patch und diff	218
6.2.5	Updates sicher konfigurieren	220
6.3	Updates nur einmal laden: Cache	223
6.3.1	deb-basierte Distributionen: apt-cacher-ng	223
6.3.2	Installation	223
6.3.3	Konfiguration	223
6.3.4	Clientkonfiguration	225
6.3.5	Fütterungszeit – bereits geladene Pakete dem Cache hinzufügen	225
6.3.6	Details: Report-HTML	226
6.3.7	rpm-basierte Distributionen	227
6.4	Alles meins: Mirror	227
6.4.1	deb-basierte Distributionen: debmirror	227
6.4.2	Konfiguration	227
6.4.3	Benutzer und Gruppe anlegen	228
6.4.4	Verzeichnisstruktur anlegen	228
6.4.5	Mirror-Skript erstellen (Ubuntu)	228
6.4.6	Cronjobs einrichten	231
6.4.7	Schlüssel importieren	232
6.4.8	Mirror erstellen	232
6.4.9	Mirror verfügbar machen – Webdienst konfigurieren	232
6.4.10	Clientkonfiguration	233
6.4.11	rpm-basierte Distributionen	234
6.4.12	Benutzer und Gruppe anlegen	234
6.4.13	Verzeichnisstruktur anlegen: openSUSE Leap	235
6.4.14	Verzeichnisstruktur anlegen: CentOS	235
6.4.15	Mirror-Skript erstellen	235
6.4.16	Cronjobs einrichten	236
6.4.17	Mirror erstellen	237
6.4.18	Mirror verfügbar machen – Webdienst konfigurieren	238
6.4.19	Clientkonfiguration: openSUSE Leap	239
6.4.20	Clientkonfiguration: CentOS	239

7	Backup und Recovery	241
7.1	Backup gleich Disaster Recovery?	241
7.2	Backupstrategien	242
7.3	Datensicherung mit tar	245
7.3.1	Weitere interessante Optionen für GNU-tar	246
7.3.2	Sicherung über das Netzwerk mit tar und ssh	247
7.4	Datensynchronisation mit rsync	248
7.4.1	Lokale Datensicherung mit rsync	248
7.4.2	Synchronisieren im Netzwerk mit rsync	249
7.4.3	Wichtige Optionen für rsync	249
7.4.4	Backupskript für die Sicherung auf einen Wechseldatenträger	251
7.4.5	Backupskript für die Sicherung auf einen Backupserver	252
7.4.6	Verwendung von ssh für die Absicherung von rsync	254
7.5	Imagesicherung mit dd	255
7.5.1	Sichern des Master Boot Records (MBR)	255
7.5.2	Partitionstabelle mithilfe von dd zurückspielen	256
7.5.3	Images mit dd erstellen	256
7.5.4	Einzelne Dateien mit dd aus einem Image zurückspielen	257
7.5.5	Abschlussbemerkung zu dd	259
7.6	Disaster Recovery mit ReaR	259
7.6.1	ReaR installieren	261
7.6.2	ReaR konfigurieren	261
7.6.3	Aufrufparameter von ReaR	263
7.6.4	Der erste Testlauf	264
7.6.5	Der Recovery-Prozess	268
7.6.6	Die ReaR-Konfiguration im Detail	270
7.6.7	Migrationen mit ReaR	271

TEIL III Dienste

8	Webserver	275
8.1	Apache	275
8.1.1	Installation	275
8.1.2	Virtuelle Hosts einrichten	276

8.1.3	Debian/Ubuntu: Virtuelle Hosts aktivieren	279
8.1.4	HTTPS konfigurieren	280
8.1.5	Benutzer-Authentifizierung mit Kerberos	284
8.1.6	Apache-Server mit ModSecurity schützen	285
8.1.7	Tuning und Monitoring	290
8.2	nginx	295
8.2.1	Installation	295
8.2.2	Grundlegende Konfiguration	295
8.2.3	Virtuelle Hosts	296
8.2.4	HTTPS mit nginx	298
8.3	Logfiles auswerten	299
9	FTP-Server	303

9.1	Einstieg	303
9.1.1	Das File Transfer Protocol	303
9.1.2	vsftpd	304
9.2	Download-Server	304
9.3	Zugriff von Usern auf ihre Homeverzeichnisse	306
9.4	FTP über SSL (FTPS)	307
9.5	Anbindung an LDAP	309
10	Mailserver	311

10.1	Postfix	311
10.1.1	Installation der Postfix-Pakete	312
10.1.2	Grundlegende Konfiguration	312
10.1.3	Postfix als Relay vor Exchange, Dovecot oder anderen Backends	315
10.1.4	Die Postfix-Restrictions: Der Schlüssel zu Postfix	317
10.1.5	Weiterleitungen und Aliasse für Mailadressen	326
10.1.6	SASL/SMTP-Auth	327
10.1.7	SSL/TLS für Postfix einrichten	329
10.2	POP3/IMAP-Server mit Dovecot	331
10.2.1	Installation der Dovecot-Pakete	331
10.2.2	Vorbereitungen im Linux-System	332

10.2.3	Log-Meldungen und Debugging	333
10.2.4	User-Authentifizierung	334
10.2.5	Aktivierung des LMTP-Servers von Dovecot	335
10.2.6	Einrichten von SSL/TLS-Verschlüsselung	336
10.2.7	Der Ernstfall: Der IMAP-Server erwacht zum Leben	337
10.2.8	Dovecot im Replikations-Cluster	339
10.2.9	Einrichtung der Replikation	340
10.2.10	Hochverfügbare Service-IP	343
10.3	Anti-Spam/Anti-Virus mit Rspamd	344
10.3.1	Mails ablehnen oder in die Quarantäne filtern?	345
10.3.2	Installation von Rspamd, ClamAV und Redis	346
10.3.3	Update der Virensignaturen und Start der Dienste	347
10.3.4	Die Architektur von Rspamd	348
10.3.5	Einbindung von Rspamd an Ihren Postfix-Mailserver	349
10.3.6	Konfiguration des Rspamd	351
10.3.7	Konfiguration von Upstream-Quellen	353
10.3.8	Redis als schnelle Datenbank an der Seite von Rspamd	354
10.3.9	Die Definition auszulösender Aktionen	355
10.3.10	Statistik und Auswertung im Webinterface	356
10.3.11	ClamAV in Rspamd einbinden	357
10.3.12	Späteres Filtern über Mail-Header	359
10.3.13	RBLs in Rspamd	360
10.3.14	Bayes in Rspamd	361
10.3.15	Eigene White- und Blacklists führen	362
10.3.16	Einrichtung von DKIM zur Mailsignierung	364
10.3.17	Ausblick: Einbindung weiterer Prüfungsmethoden	367
10.4	Monitoring und Logfile-Auswertung	367
11	Datenbank	369
<hr/>		
11.1	MariaDB in der Praxis	369
11.1.1	Installation und grundlegende Einrichtung	369
11.1.2	Replikation	371
11.1.3	Master-Master-Replikation	379
11.2	Tuning	382
11.2.1	Tuning des Speichers	383
11.2.2	Tuning von Indizes	389

11.3 Backup und Point-In-Time-Recovery	393
11.3.1 Restore zum letztmöglichen Zeitpunkt	393
11.3.2 Restore zu einem bestimmten Zeitpunkt	394

12 Syslog 397

12.1 Der Aufbau von Syslog-Nachrichten	397
12.2 systemd mit journalctl	399
12.2.1 Erste Schritte mit dem journalctl-Kommando	401
12.2.2 Filtern nach Zeit	402
12.2.3 Filtern nach Diensten	403
12.2.4 Kernelmeldungen	405
12.2.5 Einrichten eines Log-Hosts	405
12.3 Der Klassiker: Syslogd	409
12.4 Syslog-ng	410
12.4.1 Der »options«-Abschnitt	411
12.4.2 Das »source«-Objekt	413
12.4.3 Das »destination«-Objekt	413
12.4.4 Das »filter«-Objekt	415
12.4.5 Das »log«-Objekt	416
12.5 Rsyslog	417
12.5.1 Eigenschaftsbasierte Filter	417
12.5.2 Ausdrucksbasierte Filter	418
12.6 Loggen über das Netz	419
12.6.1 SyslogD	419
12.6.2 Syslog-ng	420
12.6.3 Rsyslog	420
12.7 Syslog in eine Datenbank schreiben	421
12.7.1 Anlegen der Log-Datenbank	421
12.7.2 In die Datenbank loggen	422
12.8 Fazit	424

13 Proxy-Server 425

13.1 Einführung des Stellvertreters	425
--	-----

13.2	Proxys in Zeiten des Breitbandinternets	426
13.3	Herangehensweisen und Vorüberlegungen	427
13.4	Grundkonfiguration	427
13.4.1	Aufbau des Testumfelds	428
13.4.2	Netzwerk	428
13.4.3	Cache	429
13.4.4	Logging	430
13.4.5	Handhabung des Dienstes	432
13.4.6	Objekte	433
13.4.7	Objekttypen	435
13.4.8	Objektlisten in Dateien	435
13.4.9	Regeln	436
13.4.10	Überlagerung mit »first match«	438
13.4.11	Anwendung von Objekten und Regeln	439
13.5	Authentifizierung	440
13.5.1	Benutzerbasiert	443
13.5.2	Gruppenbasiert	452
13.6	Log-Auswertung: Calamaris und Sarg	455
13.6.1	Calamaris	455
13.6.2	Sarg	457
13.7	Unsichtbar: »transparent proxy«	458
13.8	Ab in den Pool – Verzögerung mit delay_pools	459
13.8.1	Funktionsweise – alles im Eimer!	459
13.8.2	Details – Klassen, Eimer und ACLs richtig wählen	460
13.9	Familienbetrieb: »Sibling, Parent und Co.«	462
13.9.1	Grundlagen	463
13.9.2	Eltern definieren	464
13.9.3	Geschwister definieren	464
13.9.4	Load Balancing	465
13.9.5	Inhalte eigenständig abrufen: always_direct	465
13.10	Cache-Konfiguration	466
13.10.1	Cache-Arten: Hauptspeicher und Festplatten	466
13.10.2	Hauptspeicher-Cache	467
13.10.3	Festplatten-Cache	467
13.10.4	Tuning	470

14 Kerberos	471
14.1 Begriffe im Zusammenhang mit Kerberos	472
14.2 Die Funktionsweise von Kerberos	472
14.3 Installation und Konfiguration des Kerberos-Servers	473
14.3.1 Starten und Stoppen der Dienste	474
14.3.2 Konfiguration der Datei »/etc/krb5.conf«	475
14.3.3 Konfiguration der Datei »kdc.conf«	477
14.4 Initialisierung und Testen des Kerberos-Servers	481
14.4.1 Verwalten der Principals	483
14.5 Kerberos und PAM	487
14.5.1 Konfiguration der PAM-Dateien auf einem openSUSE-System	488
14.5.2 Testen der Anmeldung	489
14.6 Neue Benutzer mit Kerberos-Principal anlegen	489
14.7 Hosts und Dienste	490
14.7.1 Einträge entfernen	493
14.8 Konfiguration des Kerberos-Clients	494
14.8.1 PAM und Kerberos auf dem Client	496
14.9 Replikation des Kerberos-Servers	496
14.9.1 Bekanntmachung aller KDCs im Netz	496
14.9.2 Konfiguration des KDC-Masters	500
14.9.3 Konfiguration des KDC-Slaves	502
14.9.4 Replikation des KDC-Masters auf den KDC-Slave	502
14.10 Kerberos-Policys	505
14.11 Kerberos in LDAP einbinden	507
14.11.1 Konfiguration des LDAP-Servers	508
14.11.2 Zurücksichern der alten Datenbank	518
14.11.3 Erstellung der Service-Keys in der Standard-»keytab«-Datei	521
14.11.4 Erstellung der Service Keys in einer eigenen Datei	523
14.11.5 Bestehende LDAP-Benutzer um Kerberos-Principal erweitern	524
14.12 Neue Benutzer im LDAP-Baum	529
14.13 Authentifizierung am LDAP-Server über »GSSAPI«	530
14.13.1 Authentifizierung einrichten	530
14.13.2 Den zweiten KDC an den LDAP-Server anbinden	535
14.14 Konfiguration des LAM Pro	536

15	Samba 4	539
15.1	Vorüberlegungen	539
15.1.1	Installation der Pakete unter Ubuntu und Debian	541
15.2	Konfiguration von Samba 4 als Domaincontroller	542
15.2.1	Das Provisioning	544
15.2.2	Konfiguration des Bind9	545
15.3	Testen des Domaincontrollers	551
15.3.1	Testen des DNS-Servers	552
15.3.2	Test des Verbindungsaufbaus	553
15.3.3	Einrichtung des Zeitserver	555
15.4	Benutzer- und Gruppenverwaltung	556
15.5	Benutzer- und Gruppenverwaltung über die Kommandozeile	557
15.5.1	Verwaltung von Gruppen über die Kommandozeile	557
15.5.2	Verwaltung von Benutzern über die Kommandozeile	562
15.5.3	Setzen der Passworrichtlinien	566
15.5.4	Passworrichtlinien mi Password Settings Objects (PSO)	567
15.6	Die Remote Server Administration Tools (RSAT)	568
15.6.1	Die RSAT einrichten	568
15.6.2	Beitritt eines Windows-Clients zur Domäne	569
15.6.3	Einrichten der RSAT	570
15.6.4	Benutzer- und Gruppenverwaltung mit den RSAT	570
15.7	Gruppenrichtlinien	571
15.7.1	Verwaltung der GPOs mit den RSAT	572
15.7.2	Erste Schritte mit der Gruppenrichtlinienverwaltung	572
15.7.3	Eine Gruppenrichtlinie erstellen	574
15.7.4	Die Gruppenrichtlinie mit einer OU verknüpfen	577
15.7.5	GPOs über die Kommandozeile	580
15.8	Linux-Clients in der Domäne	582
15.8.1	Bereitstellen von Freigaben	588
15.8.2	Mounten über »pam_mount«	589
15.8.3	Umstellen des grafischen Logins	592
15.9	Zusätzliche Server in der Domäne	592
15.9.1	Einen Fileserver einrichten	592
15.9.2	Ein zusätzlicher Domaincontroller	597
15.9.3	Konfiguration des zweiten DC	598
15.9.4	Einrichten des Nameservers	598

15.9.5	Testen der Replikation	602
15.9.6	Weitere Tests	604
15.9.7	Einrichten des Zeitserver	604
15.10	Die Replikation der Freigabe »sysvol« einrichten	605
15.10.1	Einrichten des rsync-Servers	605
15.10.2	Einrichten von rsync auf dem PDC-Master	606
15.11	Was geht noch mit Samba 4?	609
16	NFS	611
<hr/>		
16.1	Unterschiede zwischen NFSv3 und NFSv4	611
16.2	Funktionsweise von NFSv4	612
16.3	Einrichten des NFSv4-Servers	613
16.3.1	Konfiguration des Pseudodateisystems	613
16.3.2	Anpassen der Datei »/etc/exports«	614
16.3.3	Tests für den NFS-Server	616
16.4	Konfiguration des NFSv4-Clients	618
16.5	Konfiguration des idmapd	619
16.6	Optimierung von NFSv4	621
16.6.1	Optimierung des NFSv4Servers	621
16.6.2	Optimierung des NFSv4-Clients	622
16.7	NFSv4 und Firewalls	623
16.8	NFS und Kerberos	624
16.8.1	Erstellung der Principals und der keytab-Dateien	624
16.8.2	Kerberos-Authentifizierung unter Debian und Ubuntu	626
16.8.3	Kerberos-Authentifizierung auf openSUSE und CentOS	626
16.8.4	Anpassen der Datei »/etc/exports«	626
16.8.5	Einen NFS-Client für Kerberos unter Debian und Ubuntu konfigurieren	627
16.8.6	Einen NFS-Client für Kerberos unter openSUSE und CentOS konfigurieren	627
16.8.7	Testen der durch Kerberos abgesicherten NFS-Verbindung	627
16.8.8	Testen der Verbindung	628

17 LDAP	631
17.1 Einige Grundlagen zu LDAP	632
17.1.1 Was ist ein Verzeichnisdienst?	632
17.1.2 Der Einsatz von LDAP im Netzwerk	633
17.1.3 Aufbau des LDAP-Datenmodells	633
17.1.4 Objekte	634
17.1.5 Attribute	635
17.1.6 Schema	635
17.1.7 Das LDIF-Format	638
17.2 Zu den hier verwendeten Distributionen	640
17.2.1 Die zwei Konfigurationsarten	640
17.2.2 Die Datenbank-Backends	641
17.2.3 Grundkonfiguration des LDAP-Servers (statisch)	642
17.2.4 Grundkonfiguration des LDAP-Servers (dynamisch)	644
17.3 Absichern der Verbindung zum LDAP-Server über TLS	650
17.3.1 Erstellen der Zertifizierungsstelle	651
17.3.2 Erstellen des Serverzertifikats	651
17.3.3 Signieren des Zertifikats	651
17.3.4 Zertifikate in die »slapd.conf« eintragen	652
17.3.5 Zertifikate in die dynamische Konfiguration eintragen	652
17.3.6 Konfiguration des LDAP-Clients	653
17.4 Einrichtung des sssd	654
17.4.1 Anlegen eines Testbenutzers	658
17.5 Grafische Werkzeuge für die LDAP-Verwaltung	660
17.6 Änderungen mit ldapmodify	661
17.6.1 Interaktive Änderung mit ldapmodify	662
17.6.2 Änderungen über eine LDIF-Datei mit ldapmodify	662
17.7 Absichern des LDAP-Baums mit ACLs	663
17.8 Grundlegende ACLs in der statischen Konfiguration	668
17.8.1 Eine eigene Datei für die ACLs einbinden	668
17.8.2 Erste ACLs zur Grundsicherung des DIT	669
17.9 Grundlegende ACLs in der dynamischen Konfiguration	671
17.10 Der neue LDAP-Admin	674
17.10.1 Anlegen der Objekte	674
17.10.2 ACLs für die statische Konfiguration	675
17.10.3 ACLs für die dynamische Konfiguration	675

17.11 Absichern der Passwörter	677
17.12 ACLs mit regulären Ausdrücken	679
17.12.1 ACLs vor dem Einsatz testen	686
17.13 Filter zur Suche im LDAP-Baum	688
17.13.1 Die Fähigkeiten des LDAP-Servers testen	688
17.13.2 Einfache Filter	690
17.13.3 Filter mit logischen Verknüpfungen	691
17.13.4 Einschränkung der Suchtiefe	691
17.14 Verwendung von Overlays	692
17.14.1 Overlays am Beispiel von dynlist	693
17.14.2 Weitere Overlays	697
17.15 Replikation des DIT	698
Vorbereitungen unabhängig von der Konfigurationsart	699
17.15.1 Replikation mit statischer Konfiguration	701
17.15.2 Replikation mit dynamischer Konfiguration	705
17.16 Umstellung auf die dynamische Konfiguration	711
17.16.1 Umstellung auf die dynamische Konfiguration am Provider	712
17.16.2 Umstellung auf die dynamische Konfiguration am Consumer	713
17.17 Verwaltung von Weiterleitungen für den Mailserver Postfix	714
17.18 Benutzerauthentifizierung von Dovecot über LDAP	717
17.19 Benutzerauthentifizierung am Proxy Squid über LDAP	720
17.19.1 Die Authentifizierung über LDAP aktivieren	720
17.19.2 Benutzerbezogene Authentifizierung	721
17.19.3 Gruppenbezogene Authentifizierung	722
17.20 Benutzerauthentifizierung am Webserver Apache über LDAP	723
17.20.1 Konfiguration der Cache-Parameter	724
17.20.2 Konfiguration der Zugriffsparameter	725
17.21 Und was geht sonst noch alles mit LDAP?	726

18 Druckserver 727

18.1 Grundkonfiguration des Netzwerkzugriffs	728
18.2 Policys	731
18.2.1 Location-Policys	732
18.2.2 Operation Policys	733

18.2.3	Weitere Konfigurationsmöglichkeiten	734
18.2.4	Browsing	736
18.3	Drucker und Klassen einrichten und verwalten	736
18.3.1	Drucker einrichten	737
18.3.2	Klassen einrichten	738
18.4	Druckerquotas	738
18.5	CUPS über die Kommandozeile	740
18.5.1	Einstellen eines Standarddruckers	740
18.5.2	Optionen für einen Drucker verwalten	741
18.6	PPD-Dateien	743
18.7	Noch mehr Druck	744

TEIL IV Infrastruktur

19 Hochverfügbarkeit 747

19.1	Das Beispiel-Setup	747
19.2	Installation	748
19.2.1	Debian 10 und Ubuntu 20.04 LTS	748
19.2.2	CentOS Stream	748
19.2.3	openSUSE Leap	749
19.3	Einfache Vorarbeiten	749
19.4	Shared Storage mit DRBD	749
19.4.1	Grundlegende Konfiguration	750
19.4.2	Die wichtigsten Konfigurationsoptionen	751
19.4.3	Die DRBD-Ressource in Betrieb nehmen	752
19.5	Grundkonfiguration der Clusterkomponenten	755
19.5.1	Pacemaker und Corosync: das Benachrichtigungssystem	755
19.5.2	Pacemaker: der Ressourcenmanager	758
19.5.3	Quorum deaktivieren	760
19.6	Dienste hochverfügbar machen	762
19.6.1	Die erste Ressource: eine hochverfügbare IP-Adresse	763
19.6.2	Hochverfügbarkeit am Beispiel von Apache	766
19.6.3	DRBD integrieren	769
19.6.4	Fencing	774

20	Virtualisierung	775
20.1	Einleitung	775
20.2	Für den Sysadmin	776
20.3	Servervirtualisierung	780
20.3.1	KVM	781
20.3.2	Xen	783
20.4	Netzwerkgrundlagen	784
20.5	Management und Installation	785
20.5.1	Einheitlich arbeiten: »libvirt«	786
20.5.2	Konsolenbasiertes Management: virsh	789
20.5.3	Virtuelle Maschinen installieren	792
20.5.4	virt-install	794
20.5.5	Alleskönner: Virtual Machine Manager	797
20.5.6	Zusätzliche Konsolentools	801
20.6	Umzugsunternehmen: Live Migration	802
20.6.1	Vorbereitungen	803
20.6.2	Konfiguration im Virtual Machine Manager	803
21	Docker	805
21.1	Einführung, Installation und wichtige Grundlagen	805
21.1.1	Was ist Docker? Und was ist ein Container?	805
21.1.2	Docker: Entstehung und Geschichte	807
21.1.3	Funktionale Übersicht	808
21.1.4	Installation	808
21.1.5	Ergänzungen zur Installation, erster Systemtest	812
21.1.6	Etwas Terminologie	813
21.1.7	Konfigurationsmöglichkeiten des Docker-Daemons	814
21.1.8	Betrieb hinter einem Proxy	815
21.1.9	Image-Schichten und Storage Driver	816
21.2	Management von Images und Containern	820
21.2.1	Das Docker-CLI (Command Line Interface)	820
21.2.2	Erste Schritte	821
21.2.3	Löschen von Containern und Images	822
21.2.4	Handling von Containern	823

21.2.5	Prozessverwaltung	825
21.2.6	Restart Polycys und Live Restore	827
21.2.7	Umgebungsvariablen	827
21.2.8	(Zentralisiertes) Logging	828
21.2.9	Verteilung von Images über Dateiversand	829
21.2.10	Der Docker Hub	830
21.2.11	Image-Tags und Namenskonventionen	831
21.2.12	Informationen über Images gewinnen	832
21.2.13	Erstellen eigener Base-Images	833
21.2.14	Go-Templates	834
21.2.15	Container limitieren	835
21.2.16	Packungsdichte	838
21.2.17	Systeminformationen und Aufräumarbeiten	838
21.3	Docker-Networking	838
21.3.1	Grundlagen	838
21.3.2	User Defined Networks	840
21.3.3	Portmapping	841
21.3.4	»etc/hosts«-Einträge beim Containerstart	842
21.4	Datenpersistenz	842
21.4.1	Bind Mounts und Volumes	842
21.4.2	Weitere Möglichkeiten	845
21.4.3	Volumes identifizieren	846
21.5	Erstellen eigener Images mit Dockerfiles	846
21.5.1	Einfaches Committen von Anpassungen	846
21.5.2	Dockerfiles und »docker build«: Basics	847
21.5.3	Der Build-Cache und docker build --pull	849
21.5.4	Dangling Images	850
21.5.5	Fehler(-Suche) im Buildprozess	851
21.5.6	Die Dockerfile-Direktiven: Ein Überblick	852
21.5.7	Ein komplexeres Beispiel mit ENV, COPY und CMD	853
21.5.8	CMD und ENTRYPOINT, CMD vs. ENTRYPOINT	854
21.5.9	Verwendung eigener Entrypoint-Skripte	856
21.5.10	».dockerignore«-Files	857
21.5.11	Healthchecks	857
21.5.12	Multistage-Builds	859
21.5.13	Best Practices	860
21.6	Multi-Container-Rollout mit Docker Compose	860
21.6.1	Basics	861
21.6.2	Ein erstes Beispiel	862

21.6.3	Build and Run	863
21.6.4	Environment und Portmappings	864
21.6.5	Volumes in Compose	865
21.6.6	Flexible Compose-Konfigurationen durch Umgebungsvariablen	866
21.6.7	Autostart-Integration	867
21.7	Betrieb einer eigenen Registry	868
21.7.1	Basis-Setup ohne TLS und erster Test	869
21.7.2	Registry mit TLS	871
21.7.3	Registry-Authentifizierung	873
21.7.4	Suchen oder Löschen in der privaten Registry	875
21.7.5	Sonstiges / Ausblick	877
21.7.6	Der Docker Registry Manager	877

TEIL V Kommunikation

22 Netzwerk 881

22.1	Vorwort zu Predictable Network Interface Names	881
22.2	Netzwerkkonfiguration mit iproute2	882
22.2.1	Erste Schritte	882
22.2.2	Die Syntax von ip	885
22.2.3	Links ansehen und manipulieren: ip link	885
22.2.4	IP-Adressen ansehen und manipulieren: ip address	887
22.2.5	Manipulation von ARP-Einträgen: ip neighbour	891
22.3	Routing mit ip	893
22.3.1	Routing-Informationen anzeigen	893
22.3.2	Da geht noch mehr: »Advanced Routing«	895
22.3.3	Die vorhandenen Regeln ansehen	896
22.3.4	Eine neue Routing-Tabelle anlegen	897
22.3.5	Ändern der Policy Routing Database	897
22.3.6	Routing über mehrere Uplinks	899
22.3.7	Fazit bis hierher	904
22.4	Bonding	904
22.4.1	Bonding-Konfiguration	905
22.4.2	Bonding unter Debian	908
22.4.3	Bonding unter Ubuntu	908
22.4.4	Bonding unter CentOS	909
22.4.5	Bonding unter openSUSE Leap	910

22.5	IPv6	910
22.5.1	Die Vorteile von IPv6	912
22.5.2	Notation von IPv6-Adressen	912
22.5.3	Die Netzmasken	913
22.5.4	Die verschiedenen IPv6-Adressarten	913
22.5.5	Es geht auch ohne ARP	915
22.5.6	Feste Header-Länge	916
22.5.7	IPv6 in der Praxis	918
22.6	Firewalls mit netfilter und iptables	919
22.6.1	Der Weg ist das Ziel – wie Pakete durch den Kernel laufen	920
22.6.2	Einführung in iptables	921
22.6.3	Regeln definieren	923
22.6.4	Die klassischen Targets	925
22.6.5	Ein erster Testlauf	925
22.6.6	Rein wie raus: Stateful Packet Inspection	926
22.6.7	Das erste Firewallskript	928
22.6.8	Externe Firewall	930
22.6.9	Logging	936
22.6.10	Network Address Translation und Masquerading	938
22.6.11	Weitere nützliche Module für iptables	939
22.6.12	Abschlussbemerkung	942
22.7	DHCP	942
22.7.1	Funktionsweise	942
22.7.2	Konfiguration	943
22.8	DNS-Server	946
22.8.1	Funktionsweise	946
22.8.2	Unterschied: rekursiv und autoritativ	948
22.8.3	Einträge im DNS: Resource Records	948
22.8.4	Die Grundkonfiguration	949
22.8.5	Zonendefinitionen	952
22.8.6	Die erste vollständige Zone	956
22.8.7	Die hint-Zone	958
22.8.8	Reverse Lookup	960
22.8.9	Slave-Server	961
22.8.10	DNS-Server und IPv6	963
22.9	Vertrauen schaffen mit DNSSEC	965
22.9.1	Die Theorie: »Wie arbeitet DNSSEC?«	965
22.9.2	Anpassungen am Server	967
22.9.3	Schlüssel erzeugen	968

22.9.4	Schlüssel der Zone hinzufügen und die Zone signieren	969
22.9.5	Signierte Zone aktivieren	970
22.9.6	Signierung prüfen	971
22.9.7	Die Signierung veröffentlichen	973
22.9.8	Fazit	974
22.10	Nachwort zum Thema Netzwerk	974

23 OpenSSH 975

23.1	Die SSH-Familie	975
23.1.1	Die Clients: ssh, scp, sftp	976
23.1.2	Der Server: sshd	978
23.2	Schlüssel statt Passwort	980
23.2.1	Schlüssel erzeugen	980
23.2.2	Passwortloses Login	981
23.2.3	Der SSH-Agent merkt sich Passphrasen	982
23.3	X11-Forwarding	983
23.4	Portweiterleitung und Tunneling	984
23.4.1	SshFS: Entfernte Verzeichnisse lokal einbinden	985

24 Administrationstools 987

24.1	Was kann dies und jenes noch?	987
24.1.1	Der Rsync-Daemon	987
24.1.2	Wenn's mal wieder später wird: screen	989
24.1.3	Anklopfen mit nmap	989
24.1.4	Netzwerkinspektion: netstat	993
24.1.5	Zugreifende Prozesse finden: lsof	995
24.1.6	Was macht mein System? top	999
24.1.7	Wenn gar nichts mehr geht – Debugging mit strace	1003
24.1.8	Prüfung der Erreichbarkeit mit my traceroute	1008
24.1.9	Subnetzberechnung mit ipcalc	1009
24.2	Aus der Ferne – Remote-Administrationstools	1010
24.2.1	PuTTY	1011
24.2.2	WinSCP	1014

24.2.3	Synergy	1015
24.2.4	Eine für immer: mosh	1017

25 Versionskontrolle 1019

25.1	Philosophien	1020
25.1.1	Lokal	1020
25.1.2	Zentral	1021
25.1.3	Dezentral	1022
25.2	Versionskontrollsysteme	1023
25.2.1	CVS	1023
25.2.2	Apache Subversion	1026
25.2.3	GNU Bazaar	1028
25.2.4	Mercurial	1030
25.2.5	Git	1032
25.3	Kommandos	1035
25.4	Serverdienste	1036
25.4.1	Git-Server mit Gitolite	1036
25.4.2	Git-Server mit Gitea	1039

TEIL VI Automatisierung

26 Scripting 1045

26.1	Aufgebohrte Muscheln	1045
26.2	Vom Suchen und Finden: ein kurzer Überblick	1046
26.2.1	Die Detektive: grep, sed und awk	1046
26.2.2	Reguläre Ausdrücke verstehen und anwenden	1047
26.3	Fortgeschrittene Shell-Programmierung	1050
26.3.1	Expansionsschemata	1050
26.3.2	Umgebungsvariablen	1054
26.3.3	»Back to bash«: ein tieferer Blick in die Muschel	1055
26.3.4	Logging in Skripten	1060
26.4	Tipps und Tricks aus der Praxis	1063
26.4.1	Aufräumkommando	1063
26.4.2	IFS	1064

26.4.3	Datumsmagie	1064
26.4.4	E-Mails aus einem Skript versenden	1065
26.4.5	Interaktive Programme steuern	1065
27	Ansible	1067
27.1	Einführung und Installation	1067
27.1.1	Was ist Ansible?	1067
27.1.2	Beispielszenario/Laborumgebung	1069
27.1.3	Ansible-Installation auf dem Control Host	1070
27.1.4	Einrichten der SSH-Public-Key-Authentifizierung	1073
27.1.5	Ein Ad-hoc-Test ohne jegliche Konfiguration	1073
27.2	Basiseinrichtung und erstes Inventory-Management	1075
27.2.1	Verzeichnisstruktur einrichten	1075
27.2.2	Grundkonfiguration (ansible.cfg)	1076
27.2.3	Erstellen und Verwalten eines statischen Inventorys	1077
27.2.4	Inventory-Aliase	1079
27.2.5	Jenseits von Ping	1079
27.2.6	Alternative Inventorys	1082
27.3	Ad-hoc-Kommandos und Patterns	1083
27.3.1	Ad-hoc-Kommandos	1083
27.3.2	Use cases	1084
27.3.3	Idempotenz	1085
27.3.4	Interne Funktionsweise	1086
27.3.5	Die Ansible-Konsole	1088
27.3.6	Patterns zum Adressieren von Hosts	1088
27.4	Die Konfigurations- und Serialisierungssprache YAML	1089
27.4.1	Syntax und Struktur	1090
27.4.2	YAML-Files editieren	1090
27.4.3	Listen und Maps	1092
27.4.4	Verschachtelte Strukturen	1092
27.4.5	Block-Ausdrücke	1094
27.4.6	Das Nichts in YAML	1095
27.5	Playbooks und Tasks: die Grundlagen	1095
27.5.1	Hallo Ansible – das allererste Playbook	1095
27.5.2	Formulierung von Tasks	1099
27.5.3	Beenden von Plays	1100

27.5.4	Kommandoaufrufe mit den Modulen <code>command</code> und <code>shell</code>	1100
27.5.5	Fehlerbehandlung	1104
27.5.6	Tags	1105
27.5.7	Das Kommando <code>ansible-playbook</code>	1107
27.5.8	Eine exemplarische Apache-Installation	1108
27.5.9	Handler: Tasks nur bei Changes durchführen	1112
27.6	Playbooks und Tasks: fortgeschrittene Methoden	1115
27.6.1	Variablen	1115
27.6.2	Facts und implizite Variablen	1121
27.6.3	Bedingte Ausführung mit <code>when</code>	1123
27.6.4	Jinja und Templates	1124
27.6.5	Schleifen	1127
27.6.6	Fehlerbehandlung mit <code>failed_when</code> und <code>ignore_errors</code>	1130
27.6.7	Blocks (und noch mal Fehlerbehandlung)	1131
27.6.8	Lookup-Plugins	1133
27.6.9	Umgebungsvariablen setzen	1135
27.7	Modularisierung mit Rollen und Includes	1136
27.7.1	Erstellung und Verwendung von Rollen	1136
27.7.2	Ansible Galaxy	1141
27.7.3	Verwendung von Imports/Includes	1142
27.8	Die Modul-Bibliothek	1143
27.8.1	Module zur Kommandoausführung	1143
27.8.2	Module zur Paketverwaltung	1145
27.8.3	Module zur Verwaltung von Dateien und Dateiinhalten	1146
27.8.4	Module für weitere typische Verwaltungsaufgaben	1151
27.9	Ansible Vault	1153
27.9.1	Erste Schritte	1153
27.9.2	Mehrere Vault-Passwörter und weitere Vault-Kommandos	1155
27.9.3	Ein Trick zum Wiederfinden von Variablen	1156
27.9.4	Mehr Bequemlichkeit bzw. Automatisierbarkeit	1156
27.9.5	Bequem und (möglichst) sicher mit GPG + pass	1157

28 Monitoring – wissen, was läuft 1161

28.1	Monitoring mit Checkmk	1161
28.2	Installation der Pakete	1161
28.2.1	Installation von Checkmk unter openSUSE Leap	1162

28.2.2	Installation von Checkmk unter Debian/Ubuntu	1163
28.2.3	Installation von Checkmk unter CentOS	1163
28.2.4	Die erste Kontrolle – klappt alles?	1163
28.3	Einrichtung der ersten Monitoring-Instanz	1163
28.4	Server, Geräte und Dienste überwachen	1166
28.5	Installation des Checkmk-Agenten	1167
28.6	Anlegen eines Hosts	1168
28.7	Betriebs- und Fehlerzustände von Host und Services im Überblick	1169
28.8	Konfiguration durch Regelsätze	1171
28.8.1	Arbeiten in Host-Ordnern	1172
28.8.2	Keine Alarme für Testsysteme	1173
28.8.3	Unterschiedliche Alarmschwellen bei Dateisystemen	1174
28.8.4	Service Discovery Rules: Gezielt Prozesse überwachen	1177
28.8.5	HTTP, TCP und E-Mail: Netzwerkdienste überwachen	1178
28.9	Notifications	1179
28.9.1	Anlegen weiterer Kontaktgruppen	1180
28.9.2	Test der E-Mail-Zustellung	1181
28.9.3	Alarmierung per SMS	1181
28.9.4	Wann wird ein Fehler zum HARD STATE?	1182
28.9.5	Definieren von Notification Periods	1183
28.10	Alarme managen	1183
28.10.1	Die mächtige Suche von Checkmk	1184
28.11	Weitere Fähigkeiten von Checkmk	1186
28.12	Fazit	1187

TEIL VII Sicherheit, Verschlüsselung und Zertifikate

29	Sicherheit	1191
29.1	Weniger ist mehr	1192
29.2	»chroot«	1193
29.2.1	Dienste	1193
29.3	Selbstabsicherung: AppArmor	1195
29.3.1	Status und Betriebsarten	1196
29.3.2	Eigene Profile erstellen	1198

29.4	Gotcha! Intrusion-Detection-Systeme	1201
29.4.1	snort und Co.	1202
29.5	Installation und Konfiguration	1204
29.5.1	Vorbereitungen	1204
29.5.2	Kompilieren und installieren	1205
29.5.3	Basiskonfiguration	1207
29.5.4	Ein erster Test: ICMP	1208
29.5.5	Start-Skript erstellen: systemd	1209
29.6	Das Neueste vom Neuen: pulledpork	1210
29.7	Klein, aber oho: fail2ban	1212
29.7.1	Konfiguration	1212
29.7.2	Aktive Sperrungen	1215
29.7.3	Reguläre Ausdrücke	1216
29.8	OpenVPN	1217
29.8.1	Serverinstallation – OpenVPN, PKI und Co.	1218
29.8.2	CentOS/openSUSE Leap: easy-rsa	1224
29.8.3	Gemeinsam weiter	1226
29.8.4	Roadwarrior	1227
29.8.5	Start-Skript?	1230
29.8.6	Site-to-site	1234
29.8.7	Simple-HA	1236
29.8.8	Tipps und Tricks	1237

30 Verschlüsselung und Zertifikate 1241

30.1	Definition und Historie	1241
30.2	Moderne Kryptologie	1243
30.2.1	Symmetrische Verschlüsselung	1243
30.2.2	Asymmetrische Verschlüsselung	1244
30.3	Den Durchblick behalten	1245
30.3.1	Das Grundproblem	1245
30.3.2	Verwendungszwecke	1246
30.3.3	Umsetzung mithilfe einer PKI	1246
30.3.4	X.509	1247
30.3.5	Ein anderer Ansatz: PGP (Web-of-Trust)	1249
30.4	Einmal mit allem und kostenlos bitte: Let's Encrypt	1250

30.4.1	Wie funktioniert das?	1250
30.4.2	Einschränkungen	1251
30.4.3	Der Client »certbot«	1251
30.5	In der Praxis	1253
30.5.1	Einrichtung einer PKI mit Server- und E-Mail-Zertifikaten	1253
30.5.2	E-Mail-Verschlüsselung	1264
30.6	Neben der Kommunikation – Dateiverschlüsselung	1271
30.6.1	Dateien	1271
30.6.2	Devices	1272
30.6.3	Festplatten/System	1274
30.7	Rechtliches	1278
30.7.1	Fortgeschrittene elektronische Signatur	1279
30.7.2	Qualifiziertes Zertifikat	1279
30.7.3	Qualifizierte elektronische Signatur	1279
30.7.4	Sichere Signaturerstellungseinheit (SSEE)	1280
Die Autoren		1281
Index		1283