

Inhaltsverzeichnis

Zeichenerklärung	6
Vorwort	7
Kapitel 1: Möglichst alle Figuren in den Angriff einbeziehen	9
Aufgaben und Lösungen	17
Kapitel 2: Der Angreifer vermeidet den Abtausch von Angriffspotenzial	21
Aufgaben und Lösungen	27
Kapitel 3: Die Öffnung von Angriffswegen	32
Aufgaben und Lösungen	45, 51
Kapitel 4: Typische Angriffsmotive	55
Aufgaben und Lösungen	67
Kapitel 5: Typische Angriffsstrukturen	71
Kapitel 6: Angriff mit ungleichfarbigen Läufern	81
Aufgaben und Lösungen	95
Kapitel 7: Angriff auf einem schwachen Felderkomplex	98
Kapitel 8: Tals magische Angriffe	107
Aufgaben und Lösungen	117
Kapitel 9: Mattangriff im Endspiel	120
Aufgaben und Lösungen	127
Kapitel 10: Ausgewählte Angriffspartien des Autors	132
Literaturverzeichnis	140
Über den Autor	141