
Inhalt

VORWORT _7

EINLEITUNG _8

DER VIRTUELLE ZEICHENTISCH _10

- Die Benutzeroberfläche _11
- Koordinatensysteme _15
- Transparente Ebenen – das Schichtprinzip _17

ZEICHENFUNKTIONEN _22

- Zeichenelemente _22
- Konstruktionshilfen _30
- Modifikationen _34

DIE DRITTE DIMENSION _40

- Dreidimensionales Entwerfen _41
- Konstruktionsmethodik _48
- Modellierung _52
- Architekturelemente _54

VISUALISIERUNG _62

- Oberflächen _66
- Licht und Schatten _69
- Perspektive und virtuelle Kamera _71
- Renderparameter _75

DATENFLUSS _78

- Programmbibliotheken _78
- CAD-Schnittstellen _80
- AVA _81
- Drucken und Plotten _82

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN _85

- Hardware _85
- Software _86

SCHLUSSWORT _88

ANHANG _89

- Checklisten und Softwareübersicht _89
- Bildnachweis _92